「尋寶高雄」藝術偵探

路線教案

為提供學校戶外教學的另一種可能,我們將高美館與高雄第一社區大學開發之8條「藝術偵探-大地方小旅行」路線,轉化成通用版的教案,期望透過資料的統整,可以提供老師們對於藝術走讀路線與作品有進一步認識。

每一條路線由路隊旗、走讀地圖到教案,以提問方式開啟學生的藝術之 眼,透過實地體驗,感受藝術家的視角,老師可以透過教案設計之任務主題、 地點及引導內容,開啟學生對於場景與作品的思考,同時可以透過各校戶外教 學需求,發展更豐富的藝術旅程,成為戶外教學課程的另一種選擇。

使用說明:

- 1. 本容僅提供參考,老師可依感興趣之路線選擇一條路線參即可。
- 2. 游標點至作品圖片即可連結至高美館典藏資料庫。
- 3. 本資料僅提供學校教學使用,請尊重著作權之使用規範。
- 4. 若對教案內容有相關問題歡迎來電 07-5550331#304 陳小姐。





猴山、柴山、打狗山、埋金山、壽山·····如千變女郎般的柴山到底有多神秘呢? 「鼓山八詠」清代詩人/卓肇昌

忽聽樵子唱,躑躅下前山。幾曲斜峰亂,一肩落日還。

輕風聞遠浦,清響度花灣。裊裊鶯頻和,泠泠石點頑。

行歌聊自適,笑士不如間。試問家何處,白雲屋半間。

讓我們跟著藝術家的視角,以昆蟲眼、人眼、鳥眼展開藝術探索吧!



		Гпн	E \ / ₩ ≠	≤ 165 . I .
路線名稱		' #₹	〕 尤機看	「柴山」
學習領域	藝術/跨域	教學對象		國小 3~6 年級、國中、高中
教學時間	國小 1.5 小時	教材來源		高美館典藏品、尋寶高雄桌遊、
21.1	國高中2小時	21112		平板或手機
教案轉化	李淑敏、陳嬋娟	教材原創		申華莉、秦麗美、湯秀惠、程建智
課程流程		学/教師引導		學生學習
前導任務	地點:學校		目標:破解典藏品密碼	
【藝術偵探營】	任務:老師透過提問 	引導學生進行的	探索、	
213	觀看、覺知			
TO STATE OF THE ST	課程內容/教師引導:			提問學生/回饋分享:
	1. 觀看的視角			1-1 透過藝術家的眼睛,你看到了什麼?
Jam.	引導學生尋找藝術	肯家觀看的視角	:仰視	2-1 為什麼張啟華要重複畫著柴山?
陳文龍 /英國領事館	/昆蟲眼、平視//	、眼、俯視/鳥眼	· °	3-1 藝術家透過重複的景緻要表達的是什
/1979	2. 取 景安 排			麼?
	帶領學生去思索藝	藝術家有時候為	了畫面	
	的佈局會調整景物	勿位置。		
	3. 色彩的表情			
	引導學生去覺知藝術家透過色彩傳達的		傳達的	
	訊息。			
任務一	地點:「塩・泊思行旅」13 樓觀景台		ì	目標:觀察環境與不同視角的柴山
【不同視角】	任務:路線解說、搜尋地標			
	1. 任務解說			●學生於「塩・泊思行旅1樓」上廁所、
	感受從不同視角體驗柴山之美。			做好防曬、裝備好水。
	2. 空拍視角			2-1 從 13 樓看柴山的感覺如何?張啟華在幾
	運用 google 地圖	,帶領學生觀看	禁山、	樓畫柴山?
鄭獲義 /柴山之旅	旗津半島、高雄燈塔、高雄港灣,並搜		,並搜	2-2 看柴山和走入柴山有什麼不同?
/1998	尋天空雲台、鹽坎	呈教堂、公園路	、七賢	
	路。			
任務二	地點:公園路			目標:五金街&柴山特捜
【遊走柴山】	任務:拆船業、藝術	家視角		
	1. 鹽埕埔			1-1 為什麼叫「鹽埕埔」呢?
	引導學生去想像百	5年前一片鹽田	的鹽埕	2-1 為什麼公園路又叫五金街?都賣些什麼
	埔。			呢?
THE WAR	2. 五金街公共藝術			3-1 畫中有塊白白的是什麼?
帶領學生觀		看拆船業興盛時期延續下來 看拆船業興盛時期延續下來		
張啟華 /山之組曲		的舊貨、五金街,並搜尋公共藝術。		
/1967	3. 柴山			
	沿路帶領學生觀	雪柴山。		
71507		雪柴山。		

任務三
【陸橋幻化雲
台】



蘇連陣 /高雄遠眺 /1995

地點:天空雲台

任務:觀看環境色彩

1. 橋樑

先帶領學生從地面觀看天空雲台的結構 還有密佈的鐵道舊鐵軌、高雄港站體建 築,再登上觀景台尋找過去連結鹽埕與 鼓山的線索。

2. 藝術家視角

引導學生去尋找藝術家可能的觀看視 角,並思考陸橋色彩與環境的關係。

目標:橋與環境的變遷

- 1-1 藝術家作畫的視角是站在哪裡?
- 2-1 陸橋以前的作用是什麼?現在又是做什麼?
- 2-2 為什麼路橋是紅色?換個顏色會如何?

任務四 【百年風華】



塩埕教會



張啟華 /高雄風景 /1966

地點:鹽埕教會

任務:哥德式教堂建築

1. 建築造型

帶領學生觀看圓拱、尖拱、圓窗、尖 塔。

2. 對稱性

引導學生觀看建築體是十字型、左右對 稱。

3. 今昔對照

觀察山下環境與景緻的變化。

目標:見證百年教堂

- 1-1 你覺得鹽埕教會最特別的地方是什麼? 把它畫下來!
- 2-1 鹽埕教會尖塔和畫中是同一個地方嗎?
- 3-1 當時柴山下的景緻和現在有何變化?



愛河的形成源自造山運動的影響,從潟湖陸化為沼澤、窪地,再逐漸變成渠道、埤塘密佈的河流······

現今的愛河大部分皆已都市化,在高樓林立的情形下,如何去找尋畫作中的場景,沿岸地標、街道傢俱或植栽都是我們重要的線索,根據不同年代的畫作,還可以觀察到城市風貌的變遷,以及當代發生的重要歷史事件。

讓我們從愛河畔的史博館展開藝術偵探吧!



路線名稱			烫河左岸 뢜	
學習領域	 藝術/跨域	教學對象		
	國小 1.5 小時		-	
教學時間	國高中2小時	教材來源	局	宫典藏品、尋寶高雄桌遊、平板或手機
教案轉化	李淑敏、陳嬋娟	教材原創		陳坤毅、曾玉冰
課程流程	課程內	容/教師引導		學生學習
前導任務	地點:學校			目標:破解典藏品密碼
【藝術偵探營】	任務:老師透過提問	15 導學生進行技	探索、觀	
	看、覺知			
	課程內容/教師引導	•		提問學生/回饋分享:
	1. 色彩的覺知			1-1 為什麼藝術家要畫愛河?
高海城市水为州市	引導學生從色彩	去覺知空氣品質	、氣候溫	2-1 早晨的愛河與黃昏的愛河有何不同?
黄朝謨/愛河清晨/	度以及時間。			3-1 藝術家用什麼視角呈現愛河?
1992	2. 光影的變化			4-1 以前的愛河和現在的愛河有什麼不
	從觀看地面影子	、水中倒影尋找	太陽光線	一樣?試著用速寫畫出眼前愛河景
ALCOHOL:	的方向。			像。
	3. 觀看的角度			
	從畫面線索尋找	藝術家的視角		
	4. 表現的方式			
詹浮雲/愛河餘韻/	引導學生了解藝術家創作過程,從心理層			
1972	面的有感、速寫	手稿到完成品。		
任務一	地點:歷史博物館			目標:創意攝影
【來去愛河畔】	任務:任務解說、裝	備物資		
The state of the s	1. 任務解說			●學生於「高雄歷史博物館」上廁所、
0 111 0	認識歷史博物館與愛河方位		做好防曬、裝備好水。	
	2. 愛河畔的史博館	. 愛河畔的史博館		1-1 你現在是在愛河的左岸?右岸?
	引導學生認識高層	雄歷史博物館。		2-1 歷史博物館裡有什麼?
高雄歷史博物館	透過高雄市立歷史	史博物館 AR 線	上建築導	3-1 高雄歷史博物館建築有何特別?
	覽帶領學生尋找	藝術家觀看的角	度。	
	http://www.khm.or	g.tw/storage/archi	tecturalstyle	
	/index.html			
	3. 建築藝術			
	帶領學生去觀看高	高雄歷史博物館	建築	
	造型。			
任務二	地點:高雄地方法院			目標:啟動感官體驗
【五感體驗	任務:定位、河流、	藝術家觀看點		
愛河】	1. 東西南北			1-1 你知道愛河流經高雄那些區域嗎?
	引導學生操作指	南針定位。		2-1 找一找畫中位置,柴山在哪裡?出海
				口在哪個方向?



2. 上下游 帶領學生 3. 河左右岸

帶領學生由出海口位置判斷上下游。

. 冯左右序 引導學生分辨河左岸、右岸。

4. 藝術家視角

地點:中正橋下

任務:愛河秘境

帶領學生從柴山、中正橋、高雄歷史博物館位置去推測藝術家的視角。

2-2 有聞到什麼味道嗎?

- 3-1 你們現在是在愛河左岸?還是右岸?
- 4-1 你認為藝術家可能在什麼位置觀看 愛河呢?





1. 愛河河面

引導學生去感受與覺知愛河。

橋座結構 帶領學生觀察橋座結構。

3. 藝術家的視角

尋找畫中線索,看看藝術家如何寫生。

目標:橋畔風光

- 2-1 中正橋有幾個橋座呢?

3-1 找找看,藝術家站在哪裡作畫?

任務四 【誰先愛上她】

陳瑞福 /愛河 / 1993



梁丹丰 /高雄愛河 /1993

地點:立德棒球場截流站

任務:藝術家視角、環境演變

1. 都市建設

引導學生觀看中正橋、路燈、路樹、建築 物與藝術家記錄下的有何差異。

2. 運具演變

引導學生觀看愛河上的船隻,從典藏畫作 談運具演變。

3. 早期的愛河

是哪個藝術家先愛上愛河?

目標:藝術特蒐

- 1-1 藝術家用什麼視角畫愛河?
- 2-1 你喜歡過去?還是現在的愛河呢? 說說為什麼?
- 3-1 比較看看,看哪一位藝術家畫的愛 河較早?

任務五 【愛河觀察】 地點:水中舞台戲水區

任務: 感潮河段、鹹淡水

1. 海洋潮汐

引導學生觀看感潮河段受海洋潮汐影響河 水的鹽份、水位、流速等變化。

2. 愛河水中生物

尋找小渠中的生物-藤壺。

目標:親水小渠生態觀察

1-1 愛河的河水是鹹水環是淡水呢?

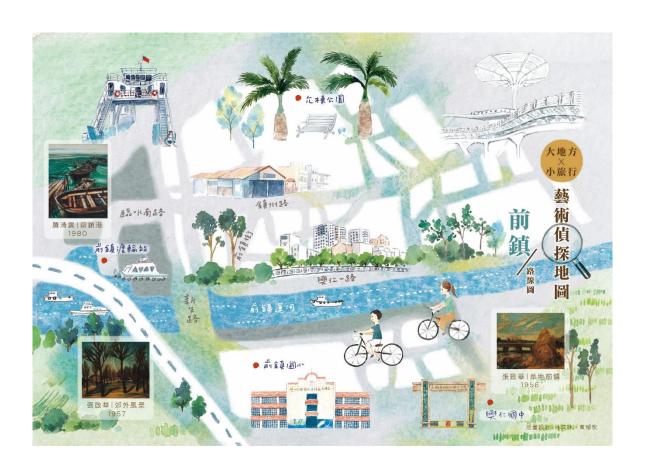
2-1 你在親水小渠看到哪些水中生物呢? 有找到藤壺嗎?



前鎮--前面有先人鎮守,錢財不會外流,子孫一定可以長住久安。

曾經是沙仔地、海屯地,種滿木麻黃防風林,走過加工出口區的繁華,台鋁、台塑、拆船等等重工業的入駐與遷移。藝術家又是如何記錄下漁業、重工業、拆船業……的前鎮呢?

讓我們一起透過藝術互動遊戲認識前鎮的古往今昔吧!



路線名稱		「前	
	表述/改社	1	
學習領域	藝術/跨域 國小 1.5 小時	教學對象	國小 3~6 年級、國中、高中
教學時間	國高中2小時	教材來源	高美館典藏品、尋寶高雄桌遊、平板或手機、
教案轉化	李淑敏、陳嬋娟	教材原創	洪琳茹、蔡玉書、秦麗美
課程流程	課程內容/	教師引導	學生學習
前導任務	地點:學校		目標:破解典藏品密碼
【藝術偵探營】	任務:老師透過提問	引導學生進行的	采
	索、觀看、覺	知	
	課程內容/教師引導:		提問學生/回饋分享:
	1. 寓意		1-1 你去過前鎮嗎?說說對前鎮的印象?
	引導學生去思考賞	當藝術家意有所	指時 2-1 藝術家透過寫生想要說什麼?
	是畫出嚮往的?	圜是反諷 ? 或是	透過 3-1 你從藝術家畫的色彩能推測出是哪個時間或
	 創作在抒發些不能	能言語的情懷?	季節嗎?
張啟華 /前鎮漁港	2. 寫生		4-1 說說畫面色彩帶給你的感覺,和現實的景像
/1971	藝術家將他生活所	听見如實畫下,	是不 有什麼不一樣?
	是也是種歷史的語	記錄。	5-1 你能感受到空氣裡瀰漫著的氣味嗎?
	3. 色彩		
	引導學生從色彩的	内感覺去推測書	- 作描
	繪的時間或季節		
	4. 線條		
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	 	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	流轉?筆觸有可能		
	5. 空氣		
	3. 2. 		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	国,從空氣裡可能 1		
	弱。	1517*(1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/1/	A CLAIN
任務一	地點:前鎮國小		 目標:前鎮風景
【藝術拼拼拼】	任務:任務解說、藝	術遊戲	H NV MASONOM
▼ 52 Ma 1/1 1/1 1/1 3	1. 啟動偵査模式	L1-4 ************************************	● 解开状 「治结團」、 しゅらに ルルワか 帰 野
	月	游戲中啟動偵杏	●學生於「前鎮國小」上廁所、做好防曬、裝 模 ##27.
	式,認識前鎮地球		搜索 網好小。
Sat Mark Comment	藝術家記錄的木刷		1-1 你們有找到木麻黃嗎?樹形如何?
P VIV	→ LEI \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	インス	
張啟華 /郊外風景			
/1957			
任務二	地點:前鎮輪渡站		目標:前鎮港的演變
【暗黑&重生】	任務:重工業入駐與	遷移	



羅清雲 /前鎮港 /1980

1. 新生路鐵橋

帶領學生觀看鐵橋上展示的歷史照 片,前鎮-中洲航線與旗津的連結。

2. 重工業

引導學生去想像重工業、拆船業入駐 的繁景與產生的污染,到遷出後種種 的演變。

3. 尋找藝術家視角

引導學生運用觀景框尋找藝術家創作的可能視角。

- 1-1 你知道前鎮過去有哪些產業嗎?
- 2-1 現在的前鎮港給你什麼感覺呢?說說看你們的感受。
- 3-1 比照看看,你們在前鎮港看到的船跟藝術家 畫的有何差異呢?

任務三 医空继位】

【時空錯位】



張啟華 /草地前鎮 /1956

地點:警善堂附近

任務: 觀察與發現

1. 逆流

帶領學生穿越時空回到藝術家當年可能觀看的地點。

2. 時間+空間

引導學生透過鏤空圖卡的操作,尋找 消逝的時間與空間,並運用錯位攝影 發揮想像力與創造力。

目標: 想像力與創造力

- 1-1 你能找到藝術家當年可能觀看的位置嗎?
- 2-1 前鎮河岸景象跟藝術家當年看到的哪些一 樣?哪些不一樣呢?
- 2-2 試著用錯位攝影表達自己的創意與想像。

任務四 【允棟新樂園】

地點: 允棟公園

任務:遊走舊河道

1. 舊河道

引導學生觀看住家後門的位置,公園 步道是昔日的舊河道、出海口。

2. 園藝

帶領學生觀看居民如何發揮創意在後院種植特色園藝。

目標: 創作新樂園

- 1-1 為什麼住家的後門朝著公園步道呢?
- 1-2 有發現公園步道彎來繞去的嗎?為什麼呢?
- 2-1 發現哪些有特色的園藝造景嗎?
- 2-1 你想要如何改造舊河道呢?



輕軌美術館站通車了,讓我們沿著輕軌從前鎮之星站出發,經經貿園區站、軟體園區站到高雄展覽館站,沿途停靠探索前鎮產業線……

本路線會由捷運凱旋站出發,終點在高雄展覽館港邊,藉由步行與輕軌,走訪前鎮區的大街小巷及祕境,探索臨港線及週邊的歷史變遷、環境特色、生活故事、藝術畫作,最後可延伸複合媒材創作。

準備好你的一卡通/您遊卡,來趟輕軌「重工業輕旅行」吧!



路線名稱	「舊	港新鍊情~蕓	遊時空	疊影產業新彩見」
學習領域	藝術/跨域	教學對象		國小 3~6 年級、國中、高中
教學時間	國小 1.5 小時 國高中 2 小時	教材來源	高美飽	館典藏品、尋寶高雄桌遊、平板或手機
教案轉化	李淑敏、陳嬋娟	教材原創		蔡玉書、吳有容、楊欣怡
課程流程	課程內容	学/教師引導		學生學習
前導任務	地點:學校			目標:破解典藏品密碼
【藝術偵探營】	任務:老師透過提問 看、覺知	引導學生進行的	索、觀	
AND THE PARTY OF T	課程內容/教師引導 1. 重工業符號 引導學生聯想藝行		具象、抽	提問學生/回饋分享: 1-1 重工業讓你聯想到什麼? 1-2 什麼是「黑畫」?
陳水財 /卡車之十	象,以及色彩所望	象徵的意義。		2-1 什麼是留白?為什麼要留白?
/1981	 留白 引導學生去發想等來的想像空間。 文字 帶領學生去思考之分?還是符號? 			3-1 你認為藝術家為何在畫作上寫文字? 4-1 你會用什麼創作喚起人類重視環保呢? 5-1 你想要用什麼媒材表達環保? 6-1 試著看看藝術家創作的視角。
洪根深 /都市空間	4. 環保			
/1993	藝術家對環保議 物的共存。	題的關心。自然	物與人造	
	5. 複合媒材 引導學生理解藝術 成物的運用。 6. 觀看的視角	析家創作素材的	多元與現	

任務一 【舊聚落新地標】



李俊賢 /台灣一九九二 /1993

地點:輕軌前鎮之星站

任務:探勘前鎮、產業沿線

制高點有哪些可能呢?

上廁所、防曬、水/戲獅甲工業區/任務卡

引導學生從昆蟲眼、人眼、鳥眼去理解仰 視、平視、俯視,並思索:藝術家觀看的

1. 輕軌與鐵路

從臨港線到輕軌

2. 戲獅甲工業區的故事

https://takao.tw/sishihjia-industrial-area-

story/

目標: 臨港線鐵路

◎建議交通運輸:市區學校採捷運/輕 軌,偏鄉學校採遊覽車、輕軌。

- ●學生於捷運凱旋站1號出口內集合上 廁所、做好防曬、裝備好水。
- 1-1 畫作紛亂的線條給你什麼樣的感覺?
- 2-1 環顧四周,你看到了什麼?
- 2-2 認識戲獅甲工業區的發展。

		◎出捷運站右側有旋轉階梯上前鎮之星
		空橋。
任務二	地點:經貿園區站&成功橋河岸步道	目標:五感體驗
【五感前鎮河】	任務:遊覽產業、前鎮河風貌	
陳淑華 /眾志成城/2005	 產業廠房 引導學生遊覽沿途廠房產業,搭乘輕軌話過往。 出海口 在成功橋下河岸步道帶領學生打開感官去覺知現在的前鎮河,並引導學生去想像過去河面、河岸景象。 	1-1 沿著輕軌你看到了哪些產業廠房 呢? 1-2 你能感受過去產業和現在的關連性 嗎? 2-1 你有聞到什麼味道嗎? ◎往回走沿成功路至台鋁 MLD。
任務三	│ 地點:台鋁 MLD	目標:產業空間變變變
【舊鋁煉新景】	任務:新舊與轉換	
	 產業轉換 帶領學生去觀看台鋁如何從重工業工廠到 娛樂休閒的轉型。 土地利用 	1-1 重工業工廠如何轉換與變身呢? 2-1 找找看哪些是保留原廠區的呢?
蘇信義 /每個靈魂都是	引導學生去尋找原建築鋼構、廠區老樹、	
一個馬戲團 /1999	鍋爐煙囪。	
任務四	地點:高雄展覽館站/新光碼頭	目標:全方位美景
【360度海景與市	任務:藝術家視角	
景】	 高空特搜 帶領學生在岸邊聽海潮、嗅海風,在空中 迴廊觀看海景與市景。 延伸創作(返校進行) 引導學生以複合媒材進行創作。 	1-1 站在空中迴廊上,看到了什麼? 1-2 你覺得藝術家還有可能從哪裡看向 高雄港呢? 2-1 你想用什麼素材創作工業高雄?
吳光禹 /大船入港		
/1993		

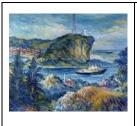


你知道旗津擁有許多的第一嗎?

旗津,高雄最早繁榮的起點…… 高雄第一條老街、高雄第一所小學 高雄第一媽祖廟、臺灣第一間禮拜堂 讓我們循著藝術家的足跡,展開旗津偵探之旅吧!



路線名稱		「再現匔	§華夜都市-旗津」
學習領域	藝術/跨域	教學對象	國小 3~6 年級、國中、高中
教學時間	國小 1.5 小時國高中 2 小時	教材來源	高美館典藏品、尋寶高雄桌遊、 平板或手機
教案轉化	李淑敏、陳嬋娟	教材原創	林玲蓉、蔡美慧、陳靜宜
課程流程		/教師引導	學生學習
前導任務 【藝術偵探營】	地點:學校 任務:老師透過提問 觀看	引引導學生進行 、覺知	探索、
	1. 觀看地點 帶領學生去探索權 街景的位置。 2. 風土民情 藝術家記錄下的重 3. 色彩 從天空色彩演變思 及藝術家使用的包 4. 筆法 引導學生去探討藝 堆疊、用筆方向、 5. 媒材 帶領學生去觀看海 透。	助態與靜態的景思考全球暖化現 色彩。 藝術家的習慣:	點? 2-1 你覺得什麼是風景? 3-1 畫作中的用色和真實的色彩什麼不同? 4-1 你可以一眼看出哪位藝術家的作品嗎? 為什麼? 5-1 藝術家選用特定媒材表現的考量是什麼?
任務一 【踏浪趣旗津】	地點:鼓山輪渡站 任務:任務解說、鼓	山旗津航線	目標:搭乘渡輪/裝備物資展開任務
	1. 任務體驗 可依任務編組,體 2. 踏浪趣 搭渡輪必須注意的 打開感官去覺知。	的安全事項,引	1-1 感受一下搭乘渡輪的感覺。
任務二 【最夯餐酒館】	地點:旗津輪渡站 任務:燈紅酒綠、車	水馬龍	目標:尋找藝術家視角
張啟華 /旗后福聚 樓 /1931	1. 福聚樓舊址 引導學生操作福界 術偵探。 2. 昔今比照 帶領學生透過觀察 今的差異。		2-1 觀察一下碼頭位置與畫作中有何線 索。
任務三 【繁華港灣】	地點:高雄燈塔或旗 任務:俯瞰旗津、船		目標:再現旗津海上繁榮景象



鄭獲義 /高雄港□ /1990

1. 旗津地標

引導學生去觀看旗津地標,沿途老建築 聚落彎彎曲曲的街道。

2. 互動體驗

引導學生運用船景入港賽璐璐片體驗觀 察與記錄。

- 1-1 環顧四周你看到、感受到什麼呢?
- 1-2 你能指出哪裡是高雄?哪裡是旗津半島嗎?
- 1-3 為什麼旗津的老街巷彎彎曲曲的呢?
- 2-1 體驗看看旗津海面上有竹筏、帆船、 商船的景象如何。
- 2-2 你們能拍出旗津海上繁榮的景象嗎?

任務四 【海神媽祖】



鄭獲義 /旗后廟朝氣 /1997

地點:天后宮

任務:民間信仰、廟宇禮儀

1. 媽祖傳說

海神媽祖、調解烏魚精與居民糾紛。

2. 古蹟修復

引導學生右進左出的廟宇禮儀,觀看修 復,以及剪黏、木造、石造裝飾。

目標:與海神媽祖對話

- 1-1 你知道高雄第一座媽祖廟幾歲了?
- 2-1 欣賞一下廟中的神像與文物。
- 2-2 感受一下畫中的天后宮和現在的天后 宮有有何不同?

任務五 【打狗禮拜堂】



地點:旗後教會

任務:遺址與新建

1. 教堂建築

引導學生觀看舊拱門與窗台、新建的仿哥德式尖頂。

2. 沈浸式感受

帶領學生體驗感受教堂空間的氛圍。

目標:探訪百年教堂遺址

- 1-1 高雄第一間教會為何會在旗津?
- 2-1 你曾進入教會嗎?感受一下教會建築。說說看身在教堂裡的感覺。



〈讓春天從高雄出發〉

讓春天從高雄登陸 讓海峽用每一陣潮水 讓潮水用每一陣浪花 向長長的堤岸呼喊 太陽回來了,從南回歸線 春天回來了,從南中國海 讓春天從高雄登陸 讓木棉花的火把 用越野賽跑的速度 一路向北方傳達 讓春天從高雄出發

- 1986.01.07 余光中《夢與地理》

跟著余光中老師的〈讓春天從高雄出發〉詩作,展開高雄港的藝術偵探吧!



	Т			
路線名稱	「藝術眼探索高雄港 - 看船的身影」			
學習領域	藝術/跨域	教學對象		國小 3~6 年級、國中、高中
教學時間	國小 1.5 小時 國高中 2 小時	教材來源	Ē	高美館典藏品、尋寶高雄桌遊、手機或平板
教案轉化	李淑敏、陳嬋娟	教材原創		蘇明珠、蔡美慧、羅祤絹、吳有容
課程流程	課程內容/	教師引導	•	學生學習
前導任務 【藝術偵探營】	地點:學校 任務:老師透過提問 索、觀看、覺		龙木	目標:破解典藏品密碼
陳瑞福 /鼓山漁港 /1996	1. 山 引導學生去觀看理 與旗津半島。 2. 海 探討海平面的位置 係,港灣內外波派 3. 天 天空雲彩的變化 入海面的影像。 4. 情 藝術家情感的投身 5. 船 引導學生從船的 觀察。	置跟觀看視角的 良的差異。 合人的感覺,以 付。	/關 人及映	1-1 你能認識高雄港所在的位置嗎? 2-1 你能推測出藝術家觀看的角度嗎? 3-1 你從藝術家畫的天空雲彩感受到什麼? 4-1 你覺得陳瑞福為何關注海相關的題材 呢? 5-1 你能認識不同船的功能嗎?
任務一 【哈瑪星食旅】	地點:哈瑪星&鼓山》 任務:美食地圖、任		折)	目標:美食特搜/裝備物資展開任務
羅清雲 /哈瑪星 /1987	1. 哈瑪星美食地圖 在校時引導各組持 屬的午餐美食地區 2. 任務解說 分組去完成美食地 ⑥此任務國高中執行	安照口味喜好設 圖。 也圖任務。	計事	 1-1 你知道哈瑪星有什麼特色小吃嗎? 1-2 實地訪查並拍照進行介紹。 2-1 注意安全及時間,各組展開美食特蒐完成任務地圖。 ●上完廁所,裝備好物資,集合前往渡船頭一號船渠景觀橋。
任務二 【港都船頌】	地點:渡船頭一號船渠景觀橋 任務:藝術家視角、船的演進			目標:五感體驗港灣風貌
鄭獲義 /高雄港 /1998	1. 啟動五感 引導學生去聞、即 2. 船舶 帶領學生去觀看 舶?用途?		油品	1-1 你聞到、聽到、看到、感受到什麼? 2-1 發現畫中的景像可能在哪個位置嗎? 2-2 現場有哪些船? ©過馬路前往安船街景觀步道,步道坡度大 建議穿著運動鞋。

任務三	地點:安船街景觀步道	目標:高雄港內部
【回眸一瞥】	任務:三港合一、市景	
	1. 私人景觀步道 邊走邊觀看沿路的主題裝置,引導學 生去發想昔日階梯旁的凹槽用途。 2. 高雄市景 提醒學生回頭看看高雄港景觀。	1-1 發現步道階梯旁有什麼特別之處? 2-1 眼前看到的高雄港是什麼景像?你能將它 畫下來嗎?
詹浮雲 /高雄港		
/1989		
任務四	地點:打狗英國領事館官邸	目標:破解進出港密碼
【遠眺西灣】	任務:居高遠眺	
		11 为儿庭打狗梦园还市约京瓜梦女儿儿
	1. 打狗英國領事館官邸	1-1 為什麼打狗英國領事館官邸蓋在山上
	帶領學生觀看建築特色。	呢?
W III	2. 台灣海峽	2-1 港口的船如何管制進出?
	引導學生去觀察出海口、外海。	2-2 為何外海有些靜止不動的船呢?
	◎帶領學生沿著階梯走下至西子灣觀景	
劉欽麟 /高雄港	台。	
/1996		
任務五	地點:西子灣觀景台	目標:海景第一排
【迎賓美景】	任務:西子灣、高雄燈塔	
	1. 出海口	1-1 近距離觀看時,船舶的大小如何?
	1	1-2 船上的人進入高雄港的第一印象是什
	港。	麼?
	, 3	
No.	2. 引水人	1-3 燈塔為什麼很重要?
	高風險的工作,為何需要引水人。	2-1 你有觀察到大船前面好像有艘小船在
	◎國小在此結束藝術偵探任務,國高中	帶路嗎?
The state of the s	生可再步行至舊省水產試驗所高雄分	
張金發 /出航 打狗	所對面的候船室,聽導覽簡介及參	
澳 /2002	觀。	
	tt	



春秋閣在清朝跟日據時代都被選為台灣八景之一。

更有詩人遠眺蓮池塘畔的龜山寫下「山嵐曙色」詩作:

曙色山逾迴,層層映翠螺。

浮嵐微影動,排闥送青過。

宿霧松梢斷,蒼煙樹杪拖。

仙鬟粧罷曉,玉女鏡初磨。

氣似添朝爽,容猶帶夜皤。

遙知蓬島裏,瑞靄更如何。

蓮池潭到底有多美?藝術家會不會好奇想一探究竟呢?



		「詩情	畫意~尋找蓮潭美景」
路線名稱		ב כיו ניא	
學習領域	藝術/跨域	教學對象	國小 3~6 年級、國中、高中
】 教學時間	國小 1.5 小時	│ │教材來源	高美館典藏品、尋寶高雄桌遊、
3/4-1010	國高中 2 小時	37 137Km3	平板或手板
教案轉化	李淑敏、陳嬋娟	教材原創	程建智、黃芊育、湯秀惠
課程流程	課程內容	/教師引導	學生學習
前導任務	地點:學校		目標:破解典藏品密碼
【藝術偵探	任務:老師透過提問	引導學生進行的	探索、
營】	觀看、覺知		
	1. 詩情畫意		1-1 蓮池潭的名稱由來?
	「山嵐曙色」賞相	沂 。	2-1 藝術家畫的蓮池潭?
	2. 寫生與寫意		3-1 同樣是春秋閣的景緻,畫家、攝影家用
MI ON COM	實景描繪與依照[回憶或畫面安排	色彩說了什麼故事?
HILLIAN ST.	3. 攝影暗房技術		4-1 畫中天藍色彩傳遞什麼樣的訊息?
張金發 /春秋閣	攝影如何利用暗見	房技術去重組畫	面。 5-1 如何表現空間與距離感?
/1973	4. 色彩與感覺		
	色彩傳遞的時間	、季節、氣溫、	感
	覺、情緒。		
A Comment	5. 空間與距離		
haraina !	建築物的大小、景	景物的前後能讓	你感
 方永川 /思古幽			
/2007			
任務一	地點:蓮池潭遊客服		目標:認識蓮池潭環境/裝備物資展開任務
【眼觀四方】	任務:任務解說、36		
	1. 任務解說		●學生於「蓮池潭遊客中心」上廁所、做
	找找畫面中的位置	置在哪裡?	好防曬、裝備好水。
	2. 360 度觀看		1-1 用手機拍下畫面中的角度。
Just 1 VI	運用手機或平板?	埋的指南針定位	。帶 2-1 認識蓮池潭周邊環境,有山有水有廟宇
黄澍民 /蓮池垂			接半 有塔閣。
掩半屏 / 1972	屏山、環潭廟宇		表秋 │ ◎ 過勝利路經龜山登山步道,抵達鳳山縣 表秋 │
	御閣。	,,=,,5 =,,	售城北門。現城門為交通安道,請注意
	1. 1.114		安全。國小可以每組一台平板,國高中
			則每人使用手機。
任務二	地點:左營北門舊城		目標:時光旅人
【城門城門	任務:城內/城外、城	隨馬道	
任意門】	1. 拱辰門&北門		1-1 以前的人如何進出城門?夜間會關閉嗎?
	引導學生去探究均	成內、城外,城	門的 2-1 為何城門上有門神?又是如何打扮?



建造與用途。

2. 門神

帶領學生去觀看為何城門上會有門 神,是文官還是武官。

3. 城牆馬道

透過實走城牆馬道,讓學生去發想防 禦功能與機制。

3-1 城門建築和現在有何不同?

地點: 龍虎塔

目標:逢凶化吉、把財富帶走

任務:龍口入虎口出 1. **贔屓**(讀音:幣細)

與學生分享贔屓在民間相傳的有趣故 事。

2. 九曲橋

帶領學生去思考:直線跟曲線的意境 差別。

3. 交趾陶浮雕

引導學生去觀看交趾陶浮雕的人物情 境。

- 1-1 進入前摸摸龍頭,出來再摸摸龜身金元 寶,把財富帶走。
- 1-2 為何龍口入虎口出才能逢凶化吉呢?
- 2-1 走在九曲橋上,你感受到什麼?
- 3-1 從交趾陶浮雕人物的表情跟肢體動作, 你知道是什麽故事嗎?

【神明大會 師】

任務四 地點:蓮潭路

任務:護佑左營七甲

月標:南北廟宇建築



張啟華 /春秋閣 /1962

1. 七甲神明

一甲太子爺、二甲夫人媽、三甲土 地神、四甲朱府千歲、五甲玄天上 帝、六甲天上聖母、七甲福德正神

2. 慈濟宮&啟明堂

帶領學生觀看南方廟宇剪黏裝飾、北 方廟宇的脊獸配置。

- 1-1 為什麼蓮池潭有這麼多廟宇?
- 1-2 你觀察到有哪些神明在護佑左營七甲?
- 2-1 你發現慈濟宮的剪黏裝飾有什麼?
- 2-2 啟明堂的脊獸有幾隻呢?

任務五 【裝置藝術】



林天瑞 /春秋閣 /1962

地點:舊城國小前

任務:春閣&秋閣

1. 流金歲月

引導學生去觀看春秋御閣跟典藏畫作 不同之處?

2. 裝置藝術

帶領學生發想裝置藝術品。

目標:新夥伴

- 1-1 現在的春秋御閤多了些什麼呢?
- 2-1 將你設計的新夥伴用油性筆畫在透 明片上。
- 2-2 組員互相幫忙,選擇好位置擺好透明 片,用手機或平板拍下你的裝置藝術 在蓮池潭上的照片。



藝術家計劃去月世界尋找創作靈感‧出門前他會不會做功課呢? 需要準備什麼?

到了月世界後,藝術家看到?聽到?聞到?吃到?感受到?紀錄下?

路途中發生了什麼?遇到什麼問題?

回到工作室後,藝術家整理了什麼呢?

啟動你的偵探魂出發探險去吧!



路線名稱	月t	世界「我	們與惡的距離」
學習領域	藝術/跨域 教學對	象	國小 3~6 年級、國中、高中
│ │ 教學時間	國小 1.5 小時 教材來	源	高美館典藏品、尋寶高雄桌遊、平板或手機、
	國局中2小時		夾鏈袋跟餐巾紙
教案轉化	李淑敏、陳嬋娟 教材原		林玲蓉、楊淑惠、洪玉芳、趙玉珍
課程流程	課程內容/教師引	事	學生學習
前導任務	地點:學校		目標:破解典藏品密碼
【藝術偵探營】	任務:老師透過提問引導學生 	進行探	
- The state of the	索、觀看、覺知		
	課程內容/教師引導:		提問學生/回饋分享:
	1. 觀看的角度		1-1 白天和夜晚的月世界景像有何不同?
Al and	引導學生從藝術家的視角	去觀看月世	2-1 你覺得藝術家是在現場創作?
陳文龍 /暮 /1976	界的特殊地景與生活樣貌	0	3-1 藝術家作品裡的色彩讓你感覺到什麼?
	2. 創作的方式		4-1 月世界中的月亮帶給你什麼樣的感受?
	引導學生去思考藝術家有	诗候會在現	
	場創作,或搜集資訊回工	作室後再進	
	行創作。而繪畫、攝影、:	地景裝置都	
蔡水林 /月夜 /1982	是藝術家創作的方式。		
100000000000000000000000000000000000000	3. 色彩的感覺		
	帶領學生去觀看色彩對藝術家的感覺		
	跟觀賞者感受到的。		
	4. 藝術的對話		
。 高雄市立美術館	探索藝術家想傳達的跟觀	看者接收到	
里歐尼•堤胥可夫/	的,彼此如何對話。		
月世界 /2012			
任務一	地點:月世界遊客中心&生態	解說中心	目標:裝備物資展開任務/蒐集惡地資訊
【與惡交手】	任務:任務解說、認識惡地		
	1. 了解惡地形成		●學生於「月世界遊客中心」上廁所、做好防
The state of the s	分組參觀「月世界生態解	說中心」,	曬、裝備好水。
	了解月世界泥岩惡地地形	0	1-1 月世界如何形成?名稱由來?
	2. 認識月世界		2-1 現在的月世界和以前有何不同?
	學生按照組別集體參觀「	月世界生態	◎遊客中心 2 樓有空橋連接至生態解說中心。
	解說中心」,認識月世界会	;昔變化。	
任務二	地點:月世界地景公園		目標:認識月世界植物
【防蚊大作戰】	任務:蒐集防蚊氣味		
	1. 觀察		1-1 為什麼檸檬桉的樹幹光溜溜的呢?
	引導學生觀看周邊的樹木	,哪一棵跟	2-1 撿拾一片檸檬桉綠色落葉輕輕揉捏,你們聞
	平常看到的樹木最不一樣	呢?	到什麼氣味?

	2. 檸檬桉	2-2 你喜歡檸檬桉的味道嗎?
	帶領學生觀看樹皮脫皮的狀況、用手	
	摸看看光滑的樹幹觸感、搓揉一片樹	
	葉聞看看氣味,並拋出嘗試看看如何	
	運用夾鏈袋跟餐巾紙去保留氣味。	
任務三	地點:玉池環湖步道	目標:感官體驗玉池風光
【有形有色】	任務:有形有色藝術家	
林天瑞 /月世界(一) /1968	 感官體驗 引導學生閉上眼睛去感受場域裡的:風、溫度、聲音。 彩色月世界你喜歡彩色的月世界嗎? 拍攝紀錄 	1-1 將你閉上眼睛感受到的感覺說出來。2-1 想像一下月世界換上不同色彩會變成什麼模樣?3-1 你喜歡彩色的月世界嗎?為什麼?○國小可以每組一台平板,國高中則每人使用手機。
林天瑞 /月世界(三) /1970	當個有形有色藝術家,引導學生透過 彩色鏡卡拍下最喜歡的月世界景象, 每組記錄下5個顏色。	
任務四	地點:月世界地景公園	 目標:情境式聯想
【與惡共舞】	任務:惡地創意打卡	II NV NA SAN SAN SAN SAN SAN SAN SAN SAN SAN
林天瑞 /月世界(五) /1975	 創意零極限 鼓勵學生發揮想像力,透過組員間的 肢體動作營造與惡地的情境畫面。 拍攝記錄 可以整組自拍或請別組協助拍攝。 	1-1 想像你們在哪裡?發生了什麼事?組員透過 肢體動作呈現畫面。 2-1 試看看不同的角度拍攝你們的情境畫面。 ②此任務國高中進行,國小合照留影。
任務五	地點:天梯步道、月池、弦月觀景台	目標:安全攻頂
【登高望遠】	任務:齊步登天	
	1. 天梯步道	1-1 你知道天梯步道共有幾階嗎?
	溫馨叮嚀坡度大注意安全小心攀爬。	2-1 月池是做什麼用的?
	2. 月池	3-1 與月亮造型公共藝術拍照打卡。
	月池=農塘,引導學生思考用途。	◎國小從天梯步道原路折返,國高中經弦月觀
	3. 弦月觀景台	景台下山沿途觀看月世界居家環境。
	欣賞月池風光、眺望月世界景緻。	

高美館補充素材:

高美館典藏/典藏與研究/典藏查詢 https://www.kmfa.gov.tw/public/collection

高美館官網/線上藝廊/線上學習資源/尋寶高雄 x 課堂任務 https://www.kmfa.gov.tw/onlinegallery/elearning/ArtTreasureHunt.htm

高美館大南方多元史觀「南方作為相遇之所」展覽 https://www.kmfa.gov.tw/ExhibitionDetailC001100.aspx?Cond=31f8273fd485-47e5-ae22-bcd0d0837e45

「藝術偵探~大地方小旅行」8 條路線影音資料庫
https://www.youtube.com/playlist?list=PLlY6uKj53YVU9yveAacl4aQuyRD
mSTiyo